

## 25 S8 Module d'entrée binaire 980902

### Utilisation du programme d'application

Gamme de produits :	Entrée
Type de produit :	Module d'entrée binaire, 8 entrées
Fabricant :	Siemens
Nom :	Module d'entrée binaire N 262E01 (8x contacts libres de potentiel)
Référence :	5WG1 262-1EB01
Nom :	Module d'entrée binaire N 263E01 (8x AC/DC 12...230 V)
Référence :	5WG1 263-1EB01

### Description fonctionnelle

Les modules d'entrée binaire N 262E01 et N 263E01 sont des appareillages modulaires de type N aux dimensions normalisées, conçus pour un montage sur rail DIN (profilé symétrique) et dotés de 8 entrées. Ils permettent de détecter aussi bien des états (contact ouvert/fermé ou tension présente/absente) que des changements d'état (ouverture/fermeture d'un contact ou mise sous tension/hors tension). Ils peuvent de ce fait être utilisés, par exemple, pour surveiller des tensions (présence de la tension réseau), pour détecter des états de commutation ou de fonctionnement (déclenchement de disjoncteurs de ligne ou de disjoncteurs différentiels, mise en marche/à l'arrêt d'une installation, signalisation d'un défaut/alarme), pour détecter un changement d'état (actionnement d'un commutateur/bouton-poussoir, activation par appui court/long, ouverture/fermeture du contact ou encore établissement/coupure de la tension suite à l'actionnement) ainsi que pour détecter et compter des impulsions avec une durée d'enclenchement min. de 70 ms du contact ou de la tension et une suite max. de 5 impulsions par seconde, avec ou sans surveillance du nombre d'impulsions comptées jusqu'à ce qu'un seuil prédéfini soit atteint ou dépassé.

Une LED rouge indique à chaque entrée si le contact connecté est fermé ou si une tension est présente. Les appareils disposent d'une alimentation réseau intégrée de 230 V destinée à l'alimentation de l'électronique. Cette alimentation permet l'affichage des états de signaux aux entrées même en l'absence de tension du bus.

#### Remarque :

Après un « déchargement » du programme d'application avec l'ETS, le module n'est plus opérationnel. L'état des entrées n'est donc plus affiché.

Le programme d'application, qui peut être téléchargé à partir de l'ETS2 V1.3, gère de nombreuses applications et

permet d'affecter à chaque entrée (canal) l'une des fonctions suivantes :

- Envoi état de commutation/valeur binaire
- Commutation, front
- Commutation, appui court/long
- Variation de lumière 1 bouton
- Commande de pare-soleil (store) 1 bouton
- Commande de groupe 1 bouton (commande de séquence)
- Commande de scénario 1 bit
- Commande de scénario 8 bits
- Valeur 8 bits, front
- Valeur 8 bits, appui court/long
- Valeur à virgule flottante 16 bits, front
- Valeur à virgule flottante 16 bits, appui court/long
- Comptage d'impulsions 8 bits sans surveillance de seuil
- Comptage d'impulsions 8 bits avec surveillance de seuil
- Comptage d'impulsions 16 bits sans surveillance de seuil
- Comptage d'impulsions 16 bits avec surveillance de seuil
- Comptage d'impulsions 32 bits sans surveillance de seuil
- Comptage d'impulsions 32 bits avec surveillance de seuil.

L'une des fonctions suivantes peut être affectée avec l'ETS à une paire d'entrées, c'est-à-dire deux entrées voisines :

- Variation de lumière 2 boutons avec télégramme d'arrêt
- Commande de pare-soleil (store) 2 boutons.

### Préréglage des canaux

Sur les appareils d'entrée binaire, la fonction souhaitée peut être affectée à deux canaux (entrées) à la fois par onglet de paramétrage. Alors que la plupart des fonctions n'occupent qu'une entrée et qu'une fonction différente peut être affectée à chaque entrée, les fonctions 2 boutons « dimming with stop telegram » (variation de lumière avec télégramme d'arrêt) et « solar protection control » (commande de store) occupent deux entrées chacune. Il faut, par conséquent, spécifier au préalable pour chaque paire d'entrées, via l'onglet « Channel pre-adjustment A-H », si une fonction doit être affectée aux entrées de manière séparée ou conjointe.

### Blocage/déblocage des entrées

Il est possible de bloquer et redébloquer une entrée via un objet. Lorsqu'une entrée est bloquée (objet de blocage = 1), les modifications de signaux ne sont pas transmises à cette entrée et l'état des signaux n'est pas

**Description du programme d'application**

Janvier 2015

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

envoyé cycliquement. Cette fonction peut être utilisée, par exemple, pour bloquer temporairement la commutation et la variation de lumière ou la commande de store via un bouton défini ou via deux boutons. L'onglet « Blocking objects channel A-H » permet d'ajouter un objet de blocage à chaque canal (entrée) ou paire de canaux (paires d'entrées), à l'exception des entrées auxquelles une fonction « pulse counting » a été affectée.

**Envoi cyclique**

Il est recommandé, dans la mesure du possible, de ne transmettre que des changements d'états ou de valeurs, car l'envoi cyclique, notamment avec un temps de cycle court, entraîne de lourds échanges de télégrammes qui peuvent retarder l'envoi d'événements. Si un envoi cyclique est nécessaire, il doit être réalisé avec un temps de cycle aussi long que possible.

Un envoi cyclique supplémentaire ne peut être configuré que si la fonction « Send switching status, Binary value » a été affectée à une entrée. On peut alors spécifier si la valeur d'entrée doit être envoyée cycliquement et à quel moment : uniquement en présence d'un signal ON, uniquement en présence d'un signal OFF ou toujours. L'onglet « General » permet en outre de définir le temps de cycle applicable conjointement à tous les canaux avec la fonction « Send switching status, Binary value ».

**Temps de stabilisation**

Un temps de stabilisation fixe de 20 ms est prévu pour toutes les entrées afin que l'utilisateur n'ait pas à paramétrer des temps de stabilisation.

**Comportement en cas de coupure / rétablissement de la tension réseau**

L'électronique étant alimentée par le réseau, une coupure de la tension réseau entraîne un dysfonctionnement de l'appareil. Il est donc possible de spécifier, pour les entrées avec fonction « Send switching status, binary value » (envoi de l'état de commutation, valeur binaire), si le niveau de tension doit d'abord être lu et envoyé à l'entrée en cas de rétablissement de la tension réseau. Aucune action n'est déclenchée en cas de rétablissement de la tension réseau aux entrées associées à une autre fonction.

**État à la livraison**

À la livraison, la fonction « Send switching status, binary value » (envoi de l'état de commutation, valeur binaire) est affectée à tous les canaux (entrées) avec le paramétrage suivant :

Réaction à un front montant : envoi « On »,  
 Réaction à un front descendant : envoi « Off ».

**Objets de communication**

Remarque :

Les fonctions affectées aux entrées permettent de définir les objets qui doivent être visibles et qui peuvent être reliés à des adresses de groupe. La vue suivante n'est qu'un exemple. Elle montre les objets à l'état de livraison. Les explications concernant les objets ne figurent donc pas ci-dessous, mais sont fournies en même temps que les explications concernant les fonctions affectables à une entrée.

no.	Object name	Function	Type	C	R	W	T	U
01.01.001	25 S8 Binary input device 980901	Siemens						
0	Channel A, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
4	Channel B, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
8	Channel C, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
12	Channel D, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
16	Channel E, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
20	Channel F, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
24	Channel G, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	
28	Channel H, Switching	On / Off / Toggle	1 Bit	✓		✓	✓	

Nombre max. d'adresses de groupe : 97  
 Nombre max. d'affectations : 97

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

**Paramètres**

Onglet « General »

Channel G / H		Blocking objects channel A-H		
General	Channel pre-adjustment A-H	Channel A / B	Channel C / D	Channel E / F
Long push button action min.	0.5 seconds			
Extra long push button action min.	3.0 seconds			
Limitation of the number of telegrams	disabled			
Cycle time in minutes (1...255)	255			

Paramètre	Réglage
Long push button action min.	0.3; 0.5; 0.6; 1.0; 1.2; 1.5; 2.0; 2.5; 3.0; 4.0; 5.0; 6.0; 7.0 seconds
Ce paramètre permet de définir la limite de temps pour la distinction entre appui court et appui long sur un bouton. Si un bouton est maintenu appuyé pendant un temps supérieur au temps réglé, le logiciel interprète cette action comme un appui long.	
Extra long push button action min.	1.0; 2.0; 3.0; 4.0; 5.0; 6.0; 7.0 seconds
Ce paramètre permet de définir la limite de temps pour la détection d'un appui extra-long sur un bouton. Cet appui extra-long est nécessaire pour déclencher l'enregistrement d'un scénario. Il permet d'éviter qu'un scénario affecté à un bouton ne soit immédiatement enregistré en cas d'appui accidentel sur le bouton pendant une durée supérieure à celle d'un « appui court ».	
Limitation of the number of telegrams	disabled enabled
Le nombre de télégrammes envoyés par unité de temps peut être limité afin d'éviter, par exemple, l'envoi de télégrammes de commutation en continu en cas de dysfonctionnement d'un contact de commutation. « disabled » : le nombre de télégrammes envoyés par unité de temps n'est pas limité. « enabled » : le nombre de télégrammes envoyés par unité de temps est limité. La fenêtre de paramétrage se modifie et le paramètre « Max. number of telegrams in 17 s » apparaît. Il permet de définir le nombre max. de télégrammes pouvant être envoyés en l'espace de 17 s.	
Max. number of telegrams in 17 s	30, 60, 100, 127
Un maximum de 30, 60, 100 ou 127 télégrammes peut être envoyé en l'espace de 17 secondes selon le réglage.	
Cycle time in minutes (1...255)	255
Ce paramètre permet de définir de manière commune pour tous les canaux sur lesquels l'envoi cyclique est activé le temps de cycle en minutes au terme duquel l'état d'entrée courant doit être envoyé sur le bus. Remarque : le temps de cycle doit être choisi aussi long que possible afin de réduire au minimum la charge du bus due à l'envoi cyclique.	

Onglet « Channel pre-adjustment A-H »

Channel G / H		Blocking objects channel A-H		
General	Channel pre-adjustment A-H	Channel A / B	Channel C / D	Channel E / F
Function of channels A + B	jointly adjustable (Dimming, Solar protection)			
Function of channels C + D	jointly adjustable (Dimming, Solar protection)			
Function of channels E + F	separately adjustable			
Function of channels G + H	separately adjustable			

Paramètre	Réglage
Function of channels A + B	separately adjustable jointly adjustable (Dimming, Solar protection)
Ce paramètre permet de définir si les deux entrées adjacentes (canaux) doivent être réglables séparément afin qu'une fonction différente puisse, le cas échéant, leur être affectée individuellement, ou si les deux entrées doivent être réglables conjointement du fait que les boutons-poussoirs qui leur sont raccordés sont liés fonctionnellement entre eux et sont destinés soit à la commutation et à la variation de lumière, soit à la commande d'un pare-soleil (store).	

Remarque : le pré-réglage de la fonction pour tous les autres canaux s'effectue de la même manière que pour les canaux A + B.

Onglet « Blocking objects channel A-H »

Channel G / H		Blocking objects channel A-H		
General	Channel pre-adjustment A-H	Channel A / B	Channel C / D	Channel E / F
Channel A+B: Insert blocking object	No			
Channel C+D: Insert blocking object	No			
Channel E: Insert blocking object	No			
Channel F: Insert blocking object	No			
Channel G: Insert blocking object	No			
Channel H: Insert blocking object	No			

Paramètre	Réglage
Channel A + B: Insert blocking object	No Yes
Ce paramètre permet de définir si le canal ou deux canaux fonctionnellement liés doivent être bloqués via un objet de blocage supplémentaire ou non. Si un canal ou deux canaux fonctionnellement liés sont bloqués (objet de blocage =1), les modifications d'état à cette entrée ou ces entrées ne sont plus transmises. Si l'envoi cyclique de l'état d'entrée a été activé, il n'a plus lieu tant que l'entrée ou la paire d'entrée restent bloquées.	

Remarque : l'insertion d'objets de blocage pour tous les autres canaux s'effectue dans cet onglet comme indiqué ci-dessus.

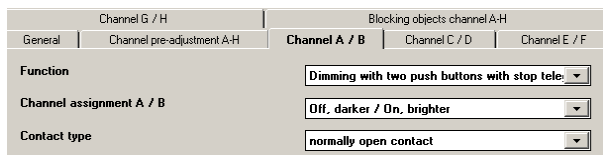
Aucun objet de blocage ne peut être affecté aux entrées auxquelles la fonction « Pulse counting » a été affectée.

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Onglets « Channel A / B »... « Channel G / H »

Les onglets « Channel A / B » à « Channel G / H » s'utilisent pour affecter aux canaux (entrées) leur fonction respective et les objets de communication correspondants ainsi que pour régler, si nécessaire, les paramètres correspondants. Voici, dans un premier temps, les explications concernant les deux fonctions qui sont affectées conjointement à deux entrées.

Variation de l'intensité lumineuse à deux boutons avec télégramme d'arrêt – Dimming with two push buttons with stop telegram



La paire de boutons raccordée aux deux canaux d'entrée permet de d'allumer ou d'éteindre la lumière par un appui court et d'augmenter ou de diminuer l'intensité lumineuse par un appui long. Il est possible de définir le bouton (ou canal) à utiliser pour l'extinction et la diminution de l'intensité lumineuse ou pour l'allumage et l'augmentation de l'intensité lumineuse. « Dimming with two push buttons with stop telegram » s'utilise pour envoyer un télégramme de variation « 100% brighter » ou « 100% darker » dès qu'un appui long sur un bouton est détecté et un télégramme d'arrêt dès que le bouton est relâché.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

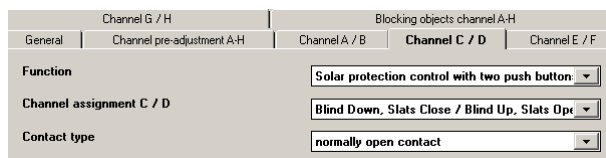
Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
m	Channel x / y, Switching	Allumage / Extinction / Va-et-vient	1 bit	CWT <sup>1</sup>
Les télégrammes de commutation ON (allumage) ou OFF (extinction) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet. Le paramètre « Channel assignment x / y » permet de définir lequel des deux canaux doit se voir affecter la fonction ON ou OFF en cas d'appui court sur le bouton ou si la fonction TOGGLE (va-et-vient) doit être affectée aux deux.				
n	Channel x / y, Dimming	Plus clair / Plus sombre	4 bits	CT
Les télégrammes de variation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet. Le paramètre « Channel assignment x / y » permet de définir, en même temps que l'affectation pour l'allumage et l'extinction, lequel des deux canaux doit générer un télégramme pour l'augmentation ou la diminution de l'intensité lumineuse en cas d'appui long sur le bouton.				

Paramètre	Réglage
Channel assignment x / y	Off, darker / On, brighter

<sup>1</sup> C = communication, R = lecture, W = écriture, T = transmission.

	On, brighter / Off, darker Toggle, darker / Toggle, brighter Toggle, brighter / Toggle, darker
Ce paramètre permet de définir quel bouton / canal doit être utilisé pour éteindre la lumière et diminuer l'intensité lumineuse et quel bouton / canal doit être utilisé pour allumer la lumière et augmenter l'intensité lumineuse ou si la commutation des deux canaux doit s'effectuer via une fonction TOGGLE (va-et-vient).	
Paramètre	Réglage
Contact type	normally open contact normally closed contact
Ce paramètre permet de définir le type de contact des deux boutons raccordés au canal.	
« normally open contact » (contact NO) : le contact des boutons utilisés est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné.	
« normally closed contact » (contact NF) : le contact des boutons utilisés est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.	

Commande de store à deux boutons – Solar protection control with two push buttons



Avec une paire de boutons, un appui long permet de descendre ou de monter le store jusqu'à sa position finale tandis qu'un appui court permet d'interrompre le mouvement ou de déplacer les lamelles d'un cran. Il est possible de définir avec quel bouton (ou canal) le store doit être descendu et les lamelles éventuellement fermées d'un cran, ou le store monté et les lamelles éventuellement ouvertes d'un cran.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
m	Channel x / y, Solar protection	Montée / Descente	1 bit	CT
Les commandes de mouvement « Up / Down » (montée/descente) sont envoyées via l'adresse de groupe liée à cet objet pour monter ou descendre le store. Le paramètre « Channel assignment x / y » permet de définir lequel des deux canaux doit générer un télégramme de montée ou de descente en cas d'appui long sur le bouton.				
n	Channel x / y, Slats	Arrêt / Ouverture / Fermeture	1 bit	CT

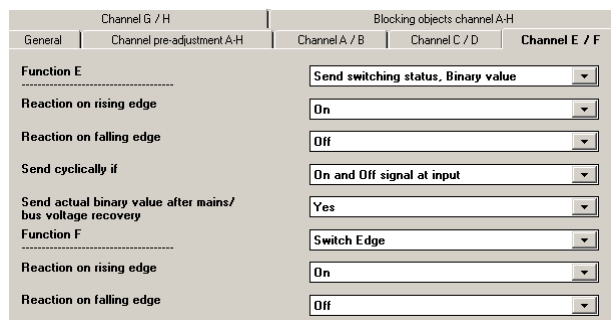
**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Les commandes « Stop » (arrêt) ou « Slats open / close » (ouverture/fermeture des lamelles) sont envoyées via l'adresse de groupe liée à cet objet. Un appui court sur le bouton produit toujours une commande d'arrêt du mouvement ou de déplacement des lamelles d'un pas. Le paramètre « Channel assignment x / y » permet de définir, en même temps que l'affectation pour la descente et la montée du store, lequel des deux canaux doit générer un télégramme d'ouverture ou de fermeture en cas d'appui court sur le bouton.

Paramètre	Réglage
Channel assignment x / y	Blind down, Slats close / Blind up, Slats open Blind up, Slats open / Blind down, Slats close
Ce paramètre permet de définir le canal via lequel le store doit être descendu et les lamelles fermées ou le canal via lequel le store doit être monté et les lamelles ouvertes.	
Contact type	normally open contact normally closed contact
Ce paramètre permet de définir le type de contact des deux boutons raccordés au canal. « normally open contact » (contact NO) : le contact des boutons utilisés est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné. « normally closed contact » (contact NF) : le contact des boutons utilisés est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.	

Les fonctions suivantes ne sont affectées qu'à une seule entrée à la fois et peuvent donc différer d'une entrée à l'autre.

Envoi état de commutation, valeur binaire –  
Send switching status, Binary value



Cette fonction s'utilise, par exemple, pour interroger et transmettre l'état de commutation d'un contact de signalisation ou le niveau de tension présent à une entrée (canal). Les réglages via ce paramètre permettent de définir quelle valeur binaire doit être envoyée après une modification d'état, si l'état de commutation/valeur binaire doit être envoyé en plus de manière cyclique et si l'état de commutation courant/valeur

binaire doit également être envoyé automatiquement après un rétablissement de la tension du bus ou du réseau.

L'objet suivant est automatiquement inséré :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
n	Channel x, Switching status / Binary value	On / Off	1 bit	CRT

L'état de commutation/valeur binaire est envoyé via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Reaction on rising edge	no reaction On Off
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front montant du signal à l'entrée (canal). Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. « no reaction » : un changement de front à l'entrée ne modifie pas la valeur de l'objet et ne déclenche pas l'envoi d'un télégramme. « On » : en cas de front montant, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée. « Off » : en cas de front montant, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
Reaction on falling edge	no reaction On Off
Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front descendant du signal à l'entrée (canal). Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée. « no reaction » : un changement de front à l'entrée ne modifie pas la valeur de l'objet et ne déclenche pas l'envoi d'un télégramme. « On » : en cas de front descendant, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée. « Off » : en cas de front descendant, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
Send cyclically if	disabled On level at input Off level at input On and Off level at input

**Description du programme d'application**

Janvier 2015

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

<p>Ce paramètre permet de définir si l'objet de communication correspondant au canal ne doit pas être envoyé cycliquement (« disabled » = bloqué) ou s'il doit être envoyé cycliquement, en plus de l'envoi spontané en cas de changement d'état, tant qu'un signal « On » (<math>U_{in} \geq 9 V = 1 \text{ log.}</math>) est présent à l'entrée, tant qu'un signal « Off » (<math>U_{in} \leq 2 V = 0 \text{ log.}</math>) est présent à l'entrée, ou s'il doit toujours être envoyé cycliquement.</p>	
<p>Send actual binary value after mains / bus voltage recovery</p>	<p>No Yes</p>
<p>Ce paramètre permet de définir si l'état courant du contact ou de la valeur binaire doit être envoyé ou non après un rétablissement de la tension du réseau / bus.</p>	

Commutation en réaction à un front du signal – Switch Edge

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires auxquelles sont raccordés un commutateur ou un bouton-poussoir pour envoyer un télégramme de commutation (ON, OFF ou TOGGLE) en tant que réaction à un front montant et/ou descendant d'un signal à ces entrées (un télégramme est envoyé à chaque appui et/ou relâchement du bouton).

L'objet suivant est automatiquement inséré :

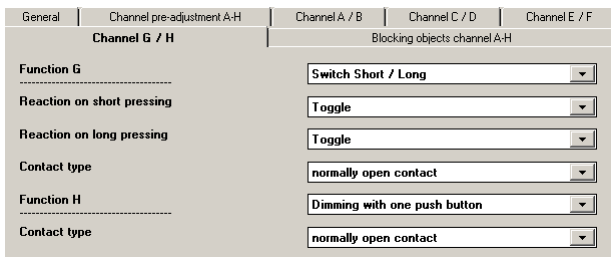
Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
n	Channel x, Switching	Marche / Arrêt / Va-et-vient	1 bit	CWT

Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Reaction on rising edge	no reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front montant du signal à l'entrée (canal). Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée.</p> <p>« no reaction » : un changement de front à l'entrée ne modifie pas la valeur de l'objet et ne déclenche pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : en cas de front montant, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Off » : en cas de front montant, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Toggle » : en cas de front montant, la valeur de commutation mémorisée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	

Paramètre	Réglage
Reaction on falling edge	no reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front descendant du signal à l'entrée (canal). Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée.</p> <p>« no reaction » : un changement de front à l'entrée ne modifie pas la valeur de l'objet et ne déclenche pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : en cas de front descendant, la valeur de commutation « ON » (valeur binaire « 1 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Off » : en cas de front descendant, la valeur de commutation « OFF » (valeur binaire « 0 ») est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Toggle » : en cas de front descendant, la valeur de commutation mémorisée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	

Commutation en réaction à un appui court / long – Switch Short / Long



Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires auxquelles sont raccordés un commutateur ou un bouton-poussoir pour envoyer un télégramme de commutation (ON, OFF ou TOGGLE) en tant que réaction à un appui court ou long sur le bouton.

L'objet suivant est automatiquement inséré :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
n	Channel x, Switching	Marche / Arrêt / Va-et-vient	1 bit	CWT

Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.



**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Paramètre	Réglage
Reaction on short pressing	no reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton raccordé au canal (entrée).</p> <p>« no reaction » : un appui court sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et ne déclenche pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : après un appui court sur le bouton, la valeur de commutation « ON » est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Off » : après un appui court sur le bouton, la valeur de commutation « OFF » est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Toggle » : après un appui court sur le bouton, la valeur de commutation mémorisée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Reaction on long pressing	no reaction On Off Toggle
<p>Ce paramètre permet de définir quelle valeur de commutation doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton raccordé au canal (entrée). Le temps à partir duquel un appui sur un bouton doit être interprété comme « long » peut être défini dans l'onglet « General ».</p> <p>« no reaction » : un appui long sur le bouton ne modifie pas la valeur de l'objet et ne déclenche pas l'envoi d'un télégramme.</p> <p>« On » : après un appui long sur le bouton, la valeur de commutation « ON » est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Off » : après un appui long sur le bouton, la valeur de commutation « OFF » est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p> <p>« Toggle » : après un appui long sur le bouton, la valeur de commutation mémorisée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
Contact type	normally open contact normally closed contact
<p>Ce paramètre permet de définir le type de contact du bouton raccordé au canal.</p> <p>« normally open contact » (contact NO) : le contact du bouton utilisé est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné.</p> <p>« normally closed contact » (contact NF) : le contact du bouton utilisé est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.</p>	

Variation de l'intensité lumineuse à un bouton – Dimming with one push button

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Le canal peut être utilisé pour la variation de l'intensité lumineuse par 1 bouton. Une distinction est faite entre appui court et appui long sur le bouton.

- TOGGLE switching (appui court sur le bouton)  
En cas d'appui court sur le bouton, la valeur courante mémorisée dans l'objet de commutation (TOGGLE switching) est inversée, puis envoyée. Un télégramme ON ou OFF n'est généré que lorsque le bouton est relâché (= front descendant).

- Dim brighter / darker (appui long sur le bouton)  
En cas d'appui long sur le bouton (durée paramétrable via l'onglet « General »), l'intensité lumineuse est augmentée ou diminuée en fonction de la valeur de l'objet et du dernier sens de variation commandé. Si l'actionneur du variateur avait été coupé, un appui long sur le bouton entraîne son enclenchement et l'augmentation de l'intensité lumineuse. S'il avait été enclenché par un appui court sur le bouton, le premier appui long sur le bouton entraîne une diminution de l'intensité lumineuse. Si l'actionneur du variateur se trouve sur une valeur de variation comprise entre 0 et 100 %, le dernier sens de variation commandé est inversé et la variation d'intensité lumineuse s'effectue dans le nouveau sens. Un appui long sur le bouton envoie la commande « 100 % dimming » via l'objet de variation et son relâchement (= front descendant) la commande « Stop ». Si une commande « Stop » est reçue avant que la valeur n'ait atteint 100 %, le processus de variation est interrompu et la valeur d'intensité lumineuse atteinte est conservée.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Flags
n	Channel x, Switching	Inversion	1 bit	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés à l'actionneur du variateur via l'adresse de groupe liée à cet objet. Un appui court sur le bouton produit un télégramme « ON » ou « OFF » tandis que le dernier sens commandé est inversé.				
m	Channel x, Dimming	Plus clair / Plus sombre	4 bits	CWT
Les télégrammes de variation sont envoyés à l'actionneur du variateur via l'adresse de groupe liée à cet objet. Un appui long sur le bouton produit un télégramme « 100 % dimming ». Lors du relâchement du bouton, une commande « Stop » est envoyée. Le dernier sens de variation étant inversé lors de ce processus, la variation de l'intensité lumineuse s'effectue dans le sens opposé lors du prochain appui long sur le bouton.				

Paramètre	Réglage
Contact type	normally open contact normally closed contact
Ce paramètre permet de définir le type de contact du bouton	

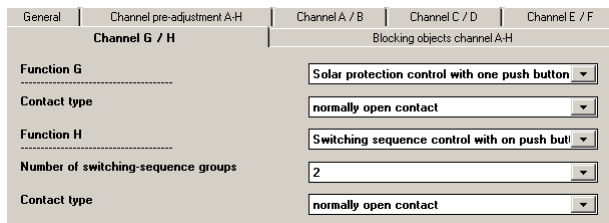
**Description du programme d'application**

Janvier 2015

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

raccordé au canal.  
 « normally open contact » (contact NO) : le contact du bouton utilisé est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné.  
 « normally closed contact » (contact NF) : le contact du bouton utilisé est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.

Commande de store à un bouton – Solar protection control with one push button



Le canal peut être utilisé pour la commande du store à 1 bouton. Une distinction est faite entre appui court et appui long sur le bouton.

- Solar protection Up / Down (appui long sur le bouton)  
 En cas d'appui long sur le bouton (durée paramétrable dans l'onglet « General ») et en fonction du dernier sens mémorisé dans l'objet « Solar protection Open / Close », le sens du mouvement est inversé et le store est descendu ou monté jusqu'à sa position finale et le moteur déconnecté via l'interrupteur de fin de course.

Si une commande « Stop » est reçue avant que la position finale ne soit atteinte et que l'interrupteur de fin de course ne réponde, le mouvement est immédiatement interrompu, la position atteinte est conservée et le dernier sens de mouvement est mémorisé.

- Stop or Slats Open / Close (appui court sur le bouton)

Un appui court sur le bouton déclenche l'envoi d'un télégramme qui entraîne l'arrêt du moteur si le store est en mouvement, et un bref mouvement dans le sens contraire au sens précédent mémorisé dans l'objet de mouvement si le store est à l'arrêt. Avec des lamelles fermées de store vénitien, par exemple, cela entraînerait l'ouverture des lamelles d'un pas. Le télégramme « STOP » ou « Slats OPEN » ou « CLOSE » n'est généré que lorsque le bouton est relâché (= front descendant). Chaque nouvel appui court sur le bouton déclenche l'envoi d'un autre télégramme « Slats Open / Close », le sens du mouvement restant inchangé. Le logiciel de l'actionneur du store détermine si et comment plusieurs télégrammes successifs « Slats Open / Close » doivent être interprétés et exécutés.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
m	Channel x, Solar protection	Montée / Descente	1 bit	CWT
Les commandes de mouvement « Up / Down » sont envoyées via l'adresse de groupe liée à cet objet pour monter ou				

descendre le store. Un appui long sur le bouton entraîne toujours une commande de mouvement dans le sens opposé au dernier sens de mouvement.

n	Channel x, Slats	Arrêt / Ouverture / Fermeture	1 bit	CWT
---	------------------	-------------------------------	-------	-----

Les commandes « Stop » ou « Slats Open / Close » sont envoyées via l'adresse de groupe liée à cet objet. Un appui court sur le bouton entraîne toujours une commande d'arrêt du mouvement ou un déplacement des lamelles d'un pas dans le sens opposé au dernier sens de mouvement.

Paramètre	Réglage
Contact type	normally open contact normally closed contact

Ce paramètre permet de définir le type de contact du bouton raccordé au canal.

« normally open contact » (contact NO) : le contact du bouton utilisé est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné.

« normally closed contact » (contact NF) : le contact du bouton utilisé est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.

Séquence de commutation à un bouton – Switching sequence control with one push button

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

La fonction « Switching sequence control with one push button » permet, par exemple, d'allumer et d'éteindre successivement par groupes les lampes d'un luminaire doté de deux ou trois groupes de lampes en appuyant plusieurs fois sur un seul bouton. Le nombre de groupes commutables est défini via un paramètre. La séquence de commutation est prédéfinie et non modifiable par l'utilisateur. Si les mêmes groupes sont commandés par plusieurs boutons avec commande de groupes, la commande s'effectue à partir de chaque bouton indépendamment des autres boutons (chaque bouton ne retient que la combinaison de commandes qu'il a envoyée en dernier et envoie, en cas de nouvel appui, ce qui est pour lui la prochaine combinaison de commandes).

Les objets suivants sont automatiquement insérés si 3 groupes de séquences de commutation ont été choisis (pour 2 groupes de séquences de commutation, seuls les deux premiers objets sont insérés) :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
m	Switching sequence group 1	Allumage / Extinction	1 bit	CT
n	Switching sequence group 2	Allumage / Extinction	1 bit	CT
o	Switching sequence group	Allumage / Extinction	1 bit	CT



**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

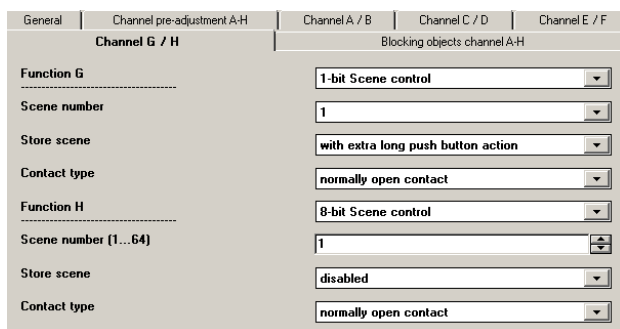
3			
---	--	--	--

Les télégrammes de commutation sont envoyés via les adresses de groupe liées à ces objets.

Paramètre	Réglage
Number of switching-sequence groups	2 3
Le nombre de groupes commutables est défini via ce paramètre. « 2 » : 2 groupes sont commandés via 2 télégrammes de commande de commutation à chaque appui sur le bouton de manière à ce que la séquence de commutation suivante soit visible (0= groupe désactivé, 1= groupe activé) : 00-01-11-10-00 « 3 » : 3 groupes sont commandés via 3 télégrammes de commande de commutation à chaque appui sur le bouton de manière à ce que la séquence de commutation suivante soit visible (0= groupe désactivé, 1= groupe activé) : 000-001-010-011-111-110-101-100-000	

Paramètre	Réglage
Contact type	normally open contact normally closed contact
Ce paramètre permet de définir le type de contact du bouton raccordé au canal. « normally open contact » (contact NO) : le contact du bouton utilisé est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné. « normally closed contact » (contact NF) : le contact du bouton utilisé est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.	

Commande de scénario 1 bit – 1-bit Scene control



La fonction « 1-bit Scene control » permet à l'utilisateur de reprogrammer lui-même un contrôleur de scénario pour une commande de scénario 1 bit sans modifier la configuration à l'aide de l'ETS. Il peut ainsi affecter, par exemple, aux groupes individuels des différents scénarios d'autres valeurs d'intensité lumineuse ou états de commutation. Avec un seul bouton, un appui court sur le bouton permet de restaurer un scénario et un

appui long de l'enregistrer. Un premier objet de communication est utilisé pour enregistrer le scénario et un second pour restaurer le scénario enregistré. Il est possible de définir si un télégramme avec la valeur « 0 » doit enregistrer ou restaurer le scénario 1 et si un télégramme avec la valeur « 1 » doit enregistrer ou restaurer le scénario 2.

Avant d'enregistrer un scénario, les actionneurs concernés doivent être réglés aux valeurs d'intensité lumineuse ou états de commutation souhaités à l'aide des boutons / capteurs prévus à cet effet. En cas de réception d'un télégramme « Store », les contrôleurs de scénario adressés sont invités à interroger les valeurs et états actuellement paramétrés pour les actionneurs intégrés dans le scénario et à les enregistrer dans le scénario correspondant.

Il est en outre possible de définir si le bouton ne doit servir qu'à la restauration d'un scénario (enregistrement bloqué) ou s'il doit également permettre de déclencher l'enregistrement d'un scénario. Pour éviter de déclencher par inadvertance l'enregistrement d'un scénario par un appui à peine plus « long » qu'un appui court, l'enregistrement d'un scénario ne peut être activé que par un appui « extra long ».

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
m	Channel x, Scene 1/2	Restauration	1 bit	CT

Les télégrammes pour la restauration du scénario 1 ou 2 sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet. Lors de la réception du télégramme, le contrôleur de scénario pour la commande de scénario 1 bit envoie, par exemple, les états de commutation et les valeurs d'intensité lumineuse du scénario 1 ou 2 enregistrés aux actionneurs de commutation/variation adressés via les objets de groupe.

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
n	Channel x, Scene 1/2	Enregistrement	1 bit	CT

Les télégrammes pour l'enregistrement du scénario 1 ou 2 sont envoyés au contrôleur de scénario correspondant avec une commande de scénario 1 bit via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Scene number	1 2
Ce paramètre permet de définir le scénario qui doit être enregistré / restauré. « 1 » : en cas d'appui court sur le bouton, le scénario 1 est restauré à partir des contrôleurs de scénario adressés via un télégramme avec la valeur « 0 ». En cas d'appui long sur le bouton, les contrôleurs de scénario adressés sont invités à interroger les valeurs et états actuellement paramétrés pour les actionneurs intégrés dans le scénario et à les enregistrer dans le scénario 1. « 2 » : avec ce réglage, c'est le scénario 2 qui est enregistré et restauré.	

**Description du programme d'application**

Janvier 2015

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Paramètre	Réglage
Store scene	disabled with extra long push button action
<p>Ce paramètre permet de définir si un scénario doit être uniquement restauré ou s'il doit être également enregistré. « disabled » : l'appui sur le bouton ne permet que la restauration d'un scénario. « with extra long push button action » : l'enregistrement d'un scénario peut également être lancé par un appui « extra-long » sur le bouton. La durée souhaitée de l'appui peut être définie dans l'onglet « General ».</p>	
Contact type	normally open contact normally closed contact
<p>Ce paramètre permet de définir le type de contact du bouton raccordé au canal. « normally open contact » (contact NO) : le contact du bouton utilisé est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné. « normally closed contact » (contact NF) : le contact du bouton utilisé est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.</p>	

Commande de scénario 8 bits – 8-bit Scene control

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

La fonction « 8-bit Scene control » permet à l'utilisateur de reprogrammer lui-même, sans modifier la configuration à l'aide de l'ETS, des contrôleurs de scénario pour commande de scénario 8 bits ou des actionneurs avec commande de scénario 8 bits intégrée, par exemple pour affecter des valeurs ou des états de commutation courants au scénario correspondant. Avec un seul bouton, un appui court permet de restaurer le scénario avec le numéro paramétré (1...64) et un appui long de l'enregistrer. La commande d'enregistrement d'un scénario ainsi que la commande de restauration d'un scénario enregistré et le numéro du scénario souhaité sont transmis via un seul objet de communication. Avant d'enregistrer un scénario, les actionneurs intégrés dans le scénario doivent être réglés aux valeurs d'intensité lumineuse ou états souhaités à l'aide des boutons/capteurs prévus à cet effet. En cas de réception d'un télégramme, les contrôleurs de scénario adressés/actionneurs avec commande de scénario intégrée sont invités à interroger les valeurs et états actuellement paramétrés pour les actionneurs intégrés dans le scénario et à les enregistrer dans le scénario correspondant. Il est en outre possible de définir si le bouton ne doit servir qu'à la restauration d'un scénario (enregistrement bloqué) ou s'il doit également permettre de déclencher l'enregistrement d'un scénario. Pour éviter de déclencher par inadvertance l'enregistrement d'un scénario par un appui à peine plus « long » qu'un appui court, l'enregistrement d'un scénario ne peut être activé que par un appui « extra-long ».

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
m	Channel x, 8-	Restauration /	8 bits	CT

bit Scene	Enregistrement		
<p>Les télégrammes pour la restauration et l'enregistrement du scénario avec le numéro paramétré (1...64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.</p>			

Paramètre	Réglage
Scene number (1...64)	1
<p>Ce paramètre permet de définir le scénario (1...64) qui doit être enregistré ou restauré.</p>	
Store scene	disabled with extra long push button action
<p>Ce paramètre permet de définir si un scénario doit être uniquement restauré ou s'il doit être également enregistré. « disabled » : l'appui sur le bouton ne permet que la restauration d'un scénario. « with extra long push button action » : l'enregistrement d'un scénario peut également être lancé par un appui « extra-long » sur le bouton. La durée souhaitée de l'appui peut être définie dans l'onglet « General ».</p>	

Contact type	normally open contact normally closed contact
<p>Ce paramètre permet de définir le type de contact du bouton raccordé au canal. « normally open contact » (contact NO) : le contact du bouton utilisé est fermé s'il est actionné et ouvert s'il n'est pas actionné. « normally closed contact » (contact NF) : le contact du bouton utilisé est ouvert s'il est actionné et fermé s'il n'est pas actionné.</p>	

Front valeur 8 bits – 8-bit Value Edge

General | Channel pre-adjustment A-H | Channel A / B | Channel C / D | Channel E / F

**Channel G / H** | Blocking objects channel A-H

---

**Function G** 8-bit Value Edge

Value on rising edge send

Value on rising edge (0...255) 40

Value on falling edge send

Value on falling edge (0...255) 0

---

**Function H** 8-bit Value Short / Long

Value on short pressing send

Value on short pressing (0...255) 100

Value on long pressing send

Value on long pressing (0...255) 150

Cette fonction sert à envoyer des valeurs entières 8 bits (EIS 6) comprises dans la plage 0...255. Il est possible de définir si un télégramme de valeur doit être envoyé en réaction à un front montant et/ou descendant à l'entrée (canal) (par exemple, sur appui et/ou relâchement d'un bouton). L'utilisation de cette

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

fonction peut permettre, par exemple, d'affecter une valeur de variation à un bouton pour pouvoir régler les luminaires correspondants à la valeur souhaitée par simple appui sur un bouton, ou encore permettre d'affecter différentes valeurs à plusieurs boutons pour pouvoir régler, par exemple, la vitesse d'un ventilateur via ces boutons.

L'objet suivant est automatiquement inséré :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
n	Channel x, 8-bit Value	Envoyer une valeur	8 bits	CT

La valeur entière 8 bits paramétrée (EIS 6) est envoyée via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Value on rising edge	no sending send
Ce paramètre permet de définir si la valeur 8 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front montant du signal à l'entrée. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée.	

Paramètre	Réglage
Value on rising edge (0...255)	0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur (0...255) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front montant du signal à l'entrée. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée.	
Value on falling edge	no sending send
Ce paramètre permet de définir si la valeur 8 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front descendant du signal à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée.	
Value on falling edge (0...255)	0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur (0...255) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front descendant du signal à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée.	

Valeur 8 bits court / long –  
8-bit Value Short / Long

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Cette fonction sert à envoyer des valeurs entières 8 bits (EIS 6) comprises dans la plage 0...255. Il est possible de définir si un

télégramme de valeur doit être envoyé en réaction à un appui court et/ou long sur un bouton.

L'objet suivant est automatiquement inséré :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau
n	Channel x, 8-bit Value	Envoyer une valeur	8 bits	CT

La valeur entière 8 bits paramétrée (EIS 6) est envoyée via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Value on short pressing	no sending send
Ce paramètre permet de définir si la valeur 8 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton raccordé à l'entrée.	
Value on short pressing (0...255)	0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur (0...255) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton raccordé à l'entrée.	

Paramètre	Réglage
Value on long pressing	no sending send
Ce paramètre permet de définir si la valeur 8 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton raccordé à l'entrée.	
Value on long pressing (0...255)	0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur (0...255) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton raccordé à l'entrée.	

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Front valeur à virgule flottante 16 bits –  
16-bit Floating point value Edge

General	Channel pre-adjustment A-H	Channel A / B	Channel C / D	Channel E / F
Channel G / H		Blocking objects channel A-H		
Function G		16-bit Floating point value Edge		
Value on rising edge		send		
Value on rising edge (1/10) (-3200...+3200)		500		
Value on falling edge		send		
Value on falling edge (1/10) (-3200...+3200)		0		
Function H		16-bit Floating point value Short / Long		
Value on short pressing		send		
Value on short pressing (1/10) (-3200...+3200)		180		
Value on long pressing		send		
Value on long pressing (1/10) (-3200...+3200)		240		

Cette fonction sert à envoyer des valeurs à virgule flottante 16 bits (valeur à virgule flottante au format EIS 5) comprises dans la plage -320,0...+320,0, avec une décimale. L'exposant de la valeur à virgule flottante est fixé à la valeur « 4 ». Il est possible de définir si un télégramme de valeur doit être envoyé en réaction à un front montant et/ou descendant à une entrée (par exemple, lors de l'appui et/ou du relâchement d'un bouton). L'utilisation de cette fonction permet, par exemple, de basculer entre des consignes jour et nuit à l'aide d'un commutateur pour réguler la température d'une pièce.

L'objet suivant est automatiquement inséré :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
n	Channel x, 16-bit FP-Value	Envoyer une valeur	16 bits	CT

La valeur à virgule flottante 16 bits paramétrée (EIS 5) est envoyée via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Value on rising edge	no sending send
Ce paramètre permet de définir si la valeur à virgule flottante 16 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front montant du signal à l'entrée. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée.	
Value on rising edge (1/10) (-3200...+3200)	0

Ce paramètre permet de définir quelle valeur à virgule flottante (-320,0...+320,0) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front montant du signal à l'entrée. La valeur à virgule flottante à envoyer doit être entrée (le cas échéant avec signe plus/moins) avec la décimale, mais sans la virgule (c'est-à-dire multipliée par 10). Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée.

Value on falling edge	no sending send
-----------------------	--------------------

Ce paramètre permet de définir si la valeur à virgule flottante 16 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front descendant du signal à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée.

Value on falling edge (1/10) (-3200...+3200)	0
---	---

Ce paramètre permet de définir quelle valeur à virgule flottante (-320,0...+320,0) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un front descendant du signal à l'entrée. La valeur à virgule flottante à envoyer doit être entrée (le cas échéant avec signe plus/moins) avec la décimale, mais sans virgule (c'est-à-dire multipliée par 10). Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée.

Valeur à virgule flottante 16 bits court / long –  
16-bit Floating point value Short / Long

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Cette fonction sert à envoyer des valeurs à virgule flottante 16 bits (valeur à virgule flottante au format EIS 5) comprises dans la plage -320,0...+320,0, avec une décimale. L'exposant de la valeur à virgule flottante 16 bits est fixé à la valeur « 4 ». Il est possible de définir si un télégramme de valeur doit être envoyé en réaction à un appui court et/ou long sur un bouton

L'objet suivant est automatiquement inséré :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
n	Channel x, 16-bit FP-Value	Envoyer une valeur	16 bits	CT

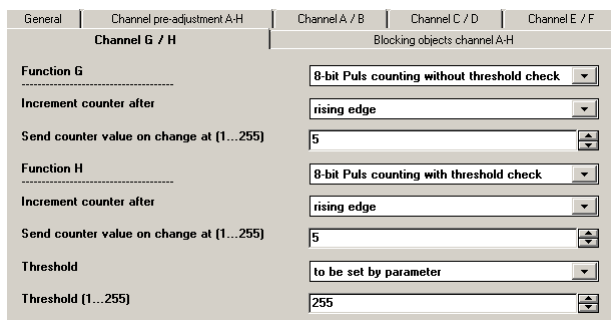
La valeur à virgule flottante 16 bits paramétrée (EIS 5) est envoyée via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Value on short pressing	no sending send

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Ce paramètre permet de définir si la valeur à virgule flottante 16 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton raccordé à l'entrée.	
Value on short pressing (1/10) (-3200...+3200)	0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur à virgule flottante (-320,0...+320,0) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton raccordé à l'entrée. La valeur à virgule flottante à envoyer doit être entrée (le cas échéant avec signe plus/moins) avec la décimale, mais sans la virgule (c'est-à-dire multipliée par 10).	
Value on long pressing	no sending send
Ce paramètre permet de définir si la valeur à virgule flottante 16 bits paramétrée doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton raccordé à l'entrée.	
Value on long pressing (1/10) (-3200...+3200)	0
Ce paramètre permet de définir quelle valeur à virgule flottante (-320,0...+320,0) doit être inscrite dans la cellule mémoire de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton raccordé à l'entrée. La valeur à virgule flottante à envoyer doit être entrée (le cas échéant avec signe plus/moins) avec la décimale, mais sans virgule (c'est-à-dire multipliée par 10).	

Comptage d'impulsions 8 bits sans contrôle de seuil – 8-bit Pulse counting without threshold check



Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires pour compter et enregistrer des impulsions sous forme de valeurs de comptage 8 bits. La valeur de comptage mémorisée dans l'objet de comptage peut être envoyée sur requête et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. La valeur de comptage peut, si nécessaire, être remise à zéro par télégramme via un objet de communication 1 bit additionnel. Il est possible de définir via des paramètres si l'état du compteur doit être incrémenté sur front montant ou descendant du signal et de

quelle valeur l'état du compteur doit se modifier pour que le nouvel état du compteur soit automatiquement envoyé. En cas de coupure de l'alimentation de l'électronique (coupure de la tension réseau), la valeur de comptage est mémorisée de manière permanente dans une mémoire protégée contre les pertes de données en cas de coupure de tension. Au rétablissement de la tension réseau, la valeur de comptage est transférée de cette mémoire vers la mémoire de travail. En cas de coupure de la tension du bus, le comptage se poursuit tant que l'appareil est alimenté par la tension réseau. Au retour de la tension réseau, le comptage ne démarre que si la tension du bus est également présente.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
m	Channel x, 8-bit Counter value	Comptage d'impulsions	1 octet	CRT
Les télégrammes contenant l'état du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.				
n	Channel x, Counter value reset	Remise à zéro	1 bit	CWT
En cas de réception d'un télégramme lié à cet objet, la valeur de comptage est remise à zéro. La valeur binaire (0 ou 1) transmise avec le télégramme n'a pas de signification pour la fonction de remise à zéro.				

Paramètre	Réglage
Increment counter after	rising edge falling edge
Ce paramètre permet de définir si l'état du compteur doit être incrémenté de 1 sur front montant ou descendant. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée. « rising edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. « falling edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	
Send counter value on change by (1...255)	255
Ce paramètre permet de définir de quelle valeur la valeur du compteur doit se modifier pour être automatiquement envoyée. L'état du compteur peut être interrogé à tout moment via le bus indépendamment de la valeur définie ici.	

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Comptage d'impulsions 8 bits avec contrôle de seuil –  
8-bit Pulse counting with threshold check

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires pour compter et enregistrer des impulsions sous forme de valeurs de comptage 8 bits avec surveillance de seuil. La valeur de comptage mémorisée dans l'objet de comptage peut être envoyée sur requête et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. Il est en outre possible de surveiller si l'état du compteur atteint ou dépasse un seuil. Le dépassement d'un seuil entraîne l'envoi immédiat d'un 1 logique via l'objet de communication « Channel x, Upper limit violation ». Le seuil peut être soit entré sous forme de paramètre, soit interrogé et modifié par télégramme via un objet de communication. La valeur de comptage peut, si nécessaire, être remise à zéro par télégramme via un objet de communication 1 bit additionnel. Si une descente en dessous du seuil réapparaît du fait d'une modification du seuil ou d'une remise à zéro du compteur, un 0 logique est immédiatement envoyé via l'objet de communication « Channel x, Upper limit violation ». Il est possible de définir via des paramètres si l'état du compteur doit être incrémenté sur front montant ou descendant du signal et de quelle valeur l'état du compteur doit se modifier pour que le nouvel état du compteur soit automatiquement envoyé. Il est également possible de définir si le seuil doit être une valeur réglable sous forme de paramètre ou s'il doit être interrogé et modifié via le bus.

En cas de coupure de l'alimentation de l'électronique (coupure de la tension réseau), la valeur de comptage et le seuil (si celui-ci est modifiable via un objet de communication) sont mémorisés de manière permanente dans une mémoire protégée contre les pertes de données en cas de coupure de tension. Au rétablissement de la tension réseau, ils sont transférés de cette mémoire vers la mémoire de travail. En cas de coupure de la tension du bus, le comptage se poursuit tant que l'appareil est alimenté par la tension réseau. Au retour de la tension réseau, le comptage ne démarre que si la tension du bus est également présente.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
m	Channel x, 8-bit Counter value	Comptage d'impulsions	1 octet	CRT
Les télégrammes contenant l'état du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.				
n	Channel x, Counter value reset	Remise à zéro	1 bit	CWT
En cas de réception d'un télégramme lié à cet objet, la valeur de comptage est remise à zéro. La valeur binaire (0 ou 1) transmise avec le télégramme n'a pas de signification pour la fonction de remise à zéro.				

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
o	Channel x, Upper limit violation	Signalisation	1 bit	CRT
Dépassement de seuil (Upper limit violation) = « On » est envoyé si				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- la valeur de comptage est &gt; au seuil,</li> <li>- une valeur de comptage modifiée est envoyée et un dépassement de seuil est présent,</li> <li>- le réglage d'un seuil est &lt; à la valeur de comptage.</li> </ul>				
Dépassement de seuil (Upper limit violation) = « Off » est envoyé si				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- la valeur de comptage est remise à zéro,</li> <li>- au retour de la tension du bus ou du réseau avec le premier envoi de la valeur de comptage, s'il n'y a aucun dépassement de seuil,</li> <li>- le réglage d'un seuil est &gt; à la valeur de comptage.</li> </ul>				
En cas de débordement du compteur avec dépassement de seuil persistant, « Threshold overrun = ON » continue d'être envoyé avec la valeur de comptage qui se situe à présent en dessous du seuil jusqu'à ce que le compteur soit remis à zéro ou qu'un nouveau seuil supérieur à la valeur de comptage courante soit réglé.				
p	Channel x, 8-bit Threshold	Lecture / Ecriture	1 octet	CRWT
Le seuil courant peut être interrogé ou écrasé par un nouveau seuil via l'adresse de groupe liée à cet objet.				

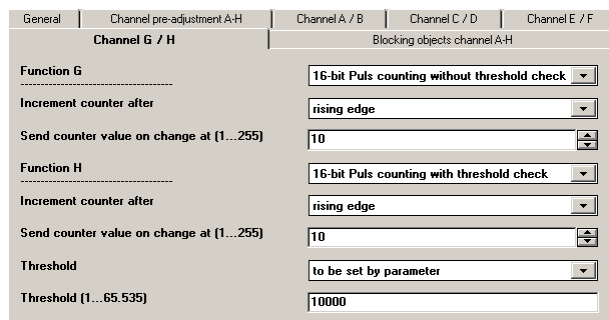
Paramètre	Réglage
Increment counter after	rising edge falling edge
Ce paramètre permet de définir si l'état du compteur doit être incrémenté de 1 sur front montant ou descendant. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée. « rising edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. « falling edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	
Send counter value on change by (1...255)	255
Ce paramètre permet de définir de quelle valeur la valeur du compteur doit se modifier pour être automatiquement envoyée. L'état du compteur peut être interrogé à tout moment via le bus indépendamment de la valeur définie ici.	



**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Paramètre	Réglage
Threshold	to be set by parameter adjustable via object
Ce paramètre permet de définir si le seuil doit être réglé de manière fixe sous forme de paramètre ou être interrogeable et modifiable via un objet de communication. Le type de donnée du seuil correspond toujours à celui de la valeur de comptage. « to be set by parameter » : le seuil est réglable sous forme de paramètre. « adjustable via object » : un objet de communication permettant l'interrogation et la modification du seuil est ajouté.	
Threshold (1...255)	255
Ce paramètre permet de régler le seuil.	

Comptage d'impulsions 16 bits sans contrôle de seuil – 16-bit Pulse counting without threshold check



Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires pour compter et enregistrer des impulsions sous forme de valeurs de comptage 16 bits. La valeur de comptage mémorisée dans l'objet de comptage peut être envoyée sur requête et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. La valeur de comptage peut, si nécessaire, être remise à zéro par télégramme via un objet de communication 1 bit additionnel. Il est possible de définir via des paramètres si l'état du compteur doit être incrémenté sur front montant ou descendant du signal et de quelle valeur l'état du compteur doit se modifier pour que le nouvel état du compteur soit automatiquement envoyé. En cas de coupure de l'alimentation de l'électronique (coupure de la tension réseau), la valeur de comptage est mémorisée de manière permanente dans une mémoire protégée contre les pertes de données en cas de coupure de tension. Au rétablissement de la tension réseau, la valeur de comptage est transférée de cette mémoire vers la mémoire de travail. En cas de coupure de la tension du bus, le comptage se poursuit tant que l'appareil est alimenté par la tension réseau. Au retour de la tension réseau, le comptage ne démarre que si la tension du bus est également présente.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
m	Channel x, 16-bit Counter value	Comptage d'impulsions	2 octets	CRT
Les télégrammes contenant l'état du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.				
n	Channel x, Counter value reset	Remise à zéro	1 bit	CWT
En cas de réception d'un télégramme lié à cet objet, la valeur de comptage est remise à zéro. La valeur binaire (0 ou 1) transmise avec le télégramme n'a pas de signification pour la fonction de remise à zéro.				

Paramètre	Réglage
Increment counter after	rising edge falling edge
Ce paramètre permet de définir si l'état du compteur doit être incrémenté de 1 sur front montant ou descendant. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée. « rising edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. « falling edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	
Send counter value on change by (1...255)	255
Ce paramètre permet de définir de quelle valeur la valeur du compteur doit se modifier pour être automatiquement envoyée. L'état du compteur peut être interrogé à tout moment via le bus indépendamment de la valeur définie ici.	

Comptage d'impulsions 16 bits avec contrôle de seuil – 16-bit Pulse counting with threshold check

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires pour compter et enregistrer des impulsions sous forme de valeurs de comptage 16 bits avec surveillance de seuil. La valeur de comptage mémorisée dans l'objet de comptage peut être envoyée sur requête et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. Il est en outre possible de surveiller si l'état du compteur atteint ou dépasse un seuil. Le dépassement d'un seuil entraîne l'envoi immédiat d'un 1 logique via l'objet de communication « Channel x, Upper limit violation ». Le seuil peut être soit entré sous forme de paramètre, soit interrogé et modifié par télégramme via un objet de communication. La valeur de comptage peut, si nécessaire, être remise à zéro par télégramme via un objet de communication 1 bit additionnel. Si une descente en dessous du seuil réapparaît du fait d'une modification du seuil ou d'une remise à zéro du compteur, un 0 logique est immédiatement envoyé via l'objet de communication « Channel x, Upper limit violation ». Il est possible de définir via des paramètres si l'état du compteur doit être incrémenté sur front montant ou descendant du signal et

**Description du programme d'application**

Janvier 2015

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

de quelle valeur l'état du compteur doit se modifier pour que le nouvel état du compteur soit automatiquement envoyé. Il est également possible de définir si le seuil doit être une valeur réglable sous forme de paramètre ou s'il doit être interrogé et modifié via le bus.

En cas de coupure de l'alimentation de l'électronique (coupure de la tension réseau), la valeur de comptage et le seuil (si celui-ci est modifiable via un objet de communication) sont mémorisés de manière permanente dans une mémoire protégée contre les pertes de données en cas de coupure de tension. Au rétablissement de la tension réseau, ils sont transférés de cette mémoire vers la mémoire de travail. En cas de coupure de la tension du bus, le comptage se poursuit tant que l'appareil est alimenté par la tension réseau. Au retour de la tension réseau, le comptage ne démarre que si la tension du bus est également présente.

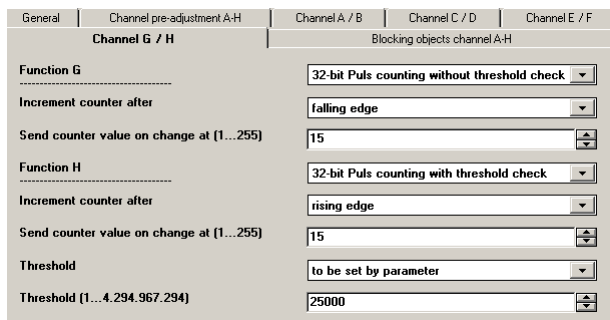
Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
m	Channel x, 16-bit Counter value	Comptage d'impulsions	2 octets	CRT
Les télégrammes contenant l'état du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.				
n	Channel x, Counter value reset	Remise à zéro	1 bit	CWT
En cas de réception d'un télégramme lié à cet objet, la valeur de comptage est remise à zéro. La valeur binaire (0 ou 1) transmise avec le télégramme n'a pas de signification pour la fonction de remise à zéro.				
o	Channel x, Upper limit violation	Signalisation	1 bit	CRT
Dépassement de seuil (Upper limit violation) = « On » est envoyé si				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- la valeur de comptage est &gt; au seuil,</li> <li>- une valeur de comptage modifiée est envoyée et un dépassement de seuil est présent,</li> <li>- le réglage d'un seuil est &lt; à la valeur de comptage.</li> </ul>				
Dépassement de seuil (Upper limit violation) = « Off » est envoyé si				
<ul style="list-style-type: none"> <li>- la valeur de comptage est remise à zéro,</li> <li>- au retour de la tension du bus ou du réseau avec le premier envoi de la valeur de comptage, s'il n'y a aucun dépassement de seuil,</li> <li>- le réglage d'un seuil est &gt; à la valeur de comptage.</li> </ul>				
En cas de débordement du compteur avec dépassement de seuil persistant, « Threshold overrun = ON » continue d'être envoyé avec la valeur de comptage qui se situe à présent en dessous du seuil jusqu'à ce que le compteur soit remis à zéro ou qu'un nouveau seuil supérieur à la valeur de comptage courante soit réglé.				
p	Channel x, 16-bit Threshold	Lecture / Ecriture	2 octets	CRWT

Le seuil courant peut être interrogé ou écrasé par un nouveau seuil via l'adresse de groupe liée à cet objet.

Paramètre	Réglage
Increment counter after	rising edge falling edge
Ce paramètre permet de définir si l'état du compteur doit être incrémenté de 1 sur front montant ou descendant. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée. « rising edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. « falling edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	
Send counter value on change by (1...255)	255
Ce paramètre permet de définir de quelle valeur la valeur du compteur doit se modifier pour être automatiquement envoyée. L'état du compteur peut être interrogé à tout moment via le bus indépendamment de la valeur définie ici.	
Threshold	to be set by parameter adjustable via object
Ce paramètre permet de définir si le seuil doit être réglé de manière fixe sous forme de paramètre ou être interrogeable et modifiable via un objet de communication. Le type de donnée du seuil correspond toujours à celui de la valeur de comptage. « to be set by parameter » : le seuil est réglable sous forme de paramètre. « adjustable via object » : un objet de communication permettant l'interrogation et la modification du seuil est ajouté.	
Threshold (1...65.535)	65535
Ce paramètre permet de régler le seuil.	

Comptage d'impulsions 32 bits sans contrôle de seuil – 32-bit Pulse counting without threshold check



Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires pour compter et enregistrer des impulsions sous forme de valeurs de comptage 32 bits. La valeur de comptage mémorisée dans l'objet de comptage peut être envoyée sur requête et après modification

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

d'une valeur différentielle paramétrable. La valeur de comptage peut, si nécessaire, être remise à zéro par télégramme via un objet de communication 1 bit additionnel. Il est possible de définir via des paramètres si l'état du compteur doit être incrémenté sur front montant ou descendant du signal et de quelle valeur l'état du compteur doit se modifier pour que le nouvel état du compteur soit automatiquement envoyé.

En cas de coupure de l'alimentation de l'électronique (coupure de la tension réseau), la valeur de comptage est mémorisée de manière permanente dans une mémoire protégée contre les pertes de données en cas de coupure de tension. Au rétablissement de la tension réseau, elle est transférée de cette mémoire vers la mémoire de travail. En cas de coupure de la tension du bus, le comptage se poursuit tant que l'appareil est alimenté par la tension réseau. Au retour de la tension réseau, le comptage ne démarre que si la tension du bus est également présente.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeau x
m	Channel x, 32-bit Counter value	Comptage d'impulsions	4 octets	CRT
Les télégrammes contenant l'état du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.				
n	Channel x, Counter value reset	Remise à zéro	1 bit	CWT
En cas de réception d'un télégramme lié à cet objet, la valeur de comptage est remise à zéro. La valeur binaire (0 ou 1) transmise avec le télégramme n'a pas de signification pour la fonction de remise à zéro.				

Paramètre	Réglage
Increment counter after	rising edge falling edge
Ce paramètre permet de définir si l'état du compteur doit être incrémenté de 1 sur front montant ou descendant. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée. « rising edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. « falling edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	
Send counter value on change by (1...255)	255
Ce paramètre permet de définir de quelle valeur la valeur du compteur doit se modifier pour être automatiquement envoyée. L'état du compteur peut être interrogé à tout moment via le bus indépendamment de la valeur définie ici.	

Comptage d'impulsions 32 bits avec contrôle de seuil – 32-bit Pulse counting with threshold check

(Illustration : voir onglet ci-dessus)

Cette fonction s'utilise avec des entrées binaires pour compter et enregistrer des impulsions sous forme de valeurs de comptage 32 bits avec surveillance de seuil. La valeur de comptage mémorisée dans l'objet de comptage peut être envoyée sur requête et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. Il est en outre possible de surveiller si l'état du compteur atteint ou dépasse un seuil. Le dépassement d'un seuil entraîne l'envoi immédiat d'un 1 logique via l'objet de communication « Channel x, Upper limit violation ». Le seuil peut être soit entré sous forme de paramètre, soit interrogé et modifié par télégramme via un objet de communication. La valeur de comptage peut, si nécessaire, être remise à zéro par télégramme via un objet de communication 1 bit additionnel. Si une descente en dessous du seuil réapparaît du fait d'une modification du seuil ou d'une remise à zéro du compteur, un 0 logique est immédiatement envoyé via l'objet de communication « Channel x, Upper limit violation ». Il est possible de définir via des paramètres si l'état du compteur doit être incrémenté sur front montant ou descendant du signal et de quelle valeur l'état du compteur doit se modifier pour que le nouvel état du compteur soit automatiquement envoyé. Il est également possible de définir si le seuil doit être une valeur réglable sous forme de paramètre ou s'il doit être interrogé et modifié via le bus.

En cas de coupure de l'alimentation de l'électronique (coupure de la tension réseau), la valeur de comptage et le seuil (si celui-ci est modifiable via un objet de communication) sont mémorisés de manière permanente dans une mémoire protégée contre les pertes de données en cas de coupure de tension. Au rétablissement de la tension réseau, ils sont transférés de cette mémoire vers la mémoire de travail. En cas de coupure de la tension du bus, le comptage se poursuit tant que l'appareil est alimenté par la tension réseau. Au retour de la tension réseau, le comptage ne démarre que si la tension du bus est également présente.

Les objets suivants sont automatiquement insérés :

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
m	Channel x, 32-bit Counter value	Comptage d'impulsions	4 octets	CRT
Les télégrammes contenant l'état du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à cet objet.				
n	Channel x, Counter value reset	Remise à zéro	1 bit	CWT
En cas de réception d'un télégramme lié à cet objet, la valeur de comptage est remise à zéro. La valeur binaire (0 ou 1) transmise avec le télégramme n'a pas de signification pour la fonction de remise à zéro.				

**Description du programme d'application**

Janvier 2015

**25 S8 Module d'entrée binaire 980902**

Obj	Nom d'objet	Fonction	Type	Drapeaux
o	Channel x, Upper limit violation	Signalisation	1 bit	CRT
<p>Dépassement de seuil (Upper limit violation) = « On » est envoyé si</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- la valeur de comptage est &gt; au seuil,</li> <li>- une valeur de comptage modifiée est envoyée et un dépassement de seuil est présent,</li> <li>- le réglage d'un seuil est &lt; à la valeur de comptage.</li> </ul> <p>Dépassement de seuil (Upper limit violation) = « Off » est envoyé si</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- la valeur de comptage est remise à zéro,</li> <li>- au retour de la tension du bus ou du réseau avec le premier envoi de la valeur de comptage, s'il n'y a aucun dépassement de seuil,</li> <li>- le réglage d'un seuil est &gt; à la valeur de comptage.</li> </ul> <p>En cas de débordement du compteur avec dépassement de seuil persistant, « Threshold overrun = ON » continue d'être envoyé avec la valeur de comptage qui se situe à présent en dessous du seuil jusqu'à ce que le compteur soit remis à zéro ou qu'un nouveau seuil supérieur à la valeur de comptage courante soit réglé.</p>				
p	Channel x, 32-bit Threshold	Lecture / Ecriture	4 octets	CRWT
<p>Le seuil courant peut être interrogé ou écrasé par un nouveau seuil via l'adresse de groupe liée à cet objet.</p>				

Paramètre	Réglage
<p>« to be set by parameter » : le seuil est réglable sous forme de paramètre.                      « adjustable via object » : un objet de communication permettant l'interrogation et la modification du seuil est ajouté.</p>	
Threshold (1...4.296.067.294)	<b>4296067294</b>
<p>Ce paramètre permet de régler le seuil.</p>	

Notes

Paramètre	Réglage
Increment counter after	rising edge falling edge
<p>Ce paramètre permet de définir si l'état du compteur doit être incrémenté de 1 sur front montant ou descendant. Le front montant correspond à un passage de « 0 » à « 1 » du signal logique à l'entrée. Le front descendant correspond à un passage de « 1 » à « 0 » du signal logique à l'entrée.                      « rising edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front montant.                      « falling edge » : l'état du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.</p>	
Send counter value on change by (1..255)	255
<p>Ce paramètre permet de définir de quelle valeur la valeur du compteur doit se modifier pour être automatiquement envoyée. L'état du compteur peut être interrogé à tout moment via le bus indépendamment de la valeur définie ici.</p>	

Paramètre	Réglage
Threshold	to be set by parameter adjustable via object
<p>Ce paramètre permet de définir si le seuil doit être réglé de manière fixe sous forme de paramètre ou être interrogeable et modifiable via un objet de communication. Le type de donnée du seuil correspond toujours à celui de la valeur de comptage.</p>	